

# COMUNIDAD EN ACCIÓN



Nombre y apellido:.....

Número y nombre de la escuela: .....

## EL VIAJE DEL HÉROE

**1- Mundo ordinario**  
¿Dónde estábamos?

**2- Llamada a la aventura.**

¿Cuál fue el problema o dificultad que motiva la acción?

### Mundo ordinario

**3- Rechazo a la llamada**

¿Se siente como una tarea extra? ¿Es una carga?  
¿Hubo reacciones? ¿Cuáles?

**4- Encuentro con el mentor.**

¿Qué, quién o quiénes inspiraron a la acción?

**11- Resurrección del héroe**

¿Qué recursos o estrategias de la caja de herramientas sirvieron para seguir esta aventura?

**10- El camino de vuelta**

¿Qué ilusiones surgieron?  
¿Hubo resistencia? ¿Cuál fue la motivación para seguir?

**9- Recompensa**

¿Qué impacto hubo en el aula? ¿Hubo desánimos?  
¿Qué los hizo continuar?

**8- La gran prueba**

¿Qué se propuso y no resultó como se esperaba?

**7- Acercamiento**

¿Qué nuevas habilidades se trabajan para alcanzar la meta?

**6 - Pruebas, aliados, enemigos.**

¿Cuál/es se encuentran en el recorrido?

**5- Cruzando el umbral.**

¿Qué se debe abandonar - desaprobar- para cruzar el umbral?

### Mundo especial



# COMUNIDAD EN ACCIÓN



Nombre y apellido:.....

Número y nombre de la escuela: .....



## PROPUESTA QUE...

NO CONOCÍAS	ES CONOCIDA PERO TIENE VARIANTE INNOVADORA	SIEMPRE HAS QUERIDO IMPLEMENTAR
INNOVA CON TIC.	TUVO RESULTADOS NO ESPERADOS	SE PUEDE MEJORAR.
RESULTÓ SER MUY INNOVADORA	ES MUY DESAFIANTE	REFLEJA EL ROL DEL REFERENTE.

SELECCIONO LA PROPUESTA DE.....

PARA INCLUIRLA EN MI CAJA DE HERRAMIENTAS.

DESCRIPCIÓN BREVE PARA NO OLVIDARLA.