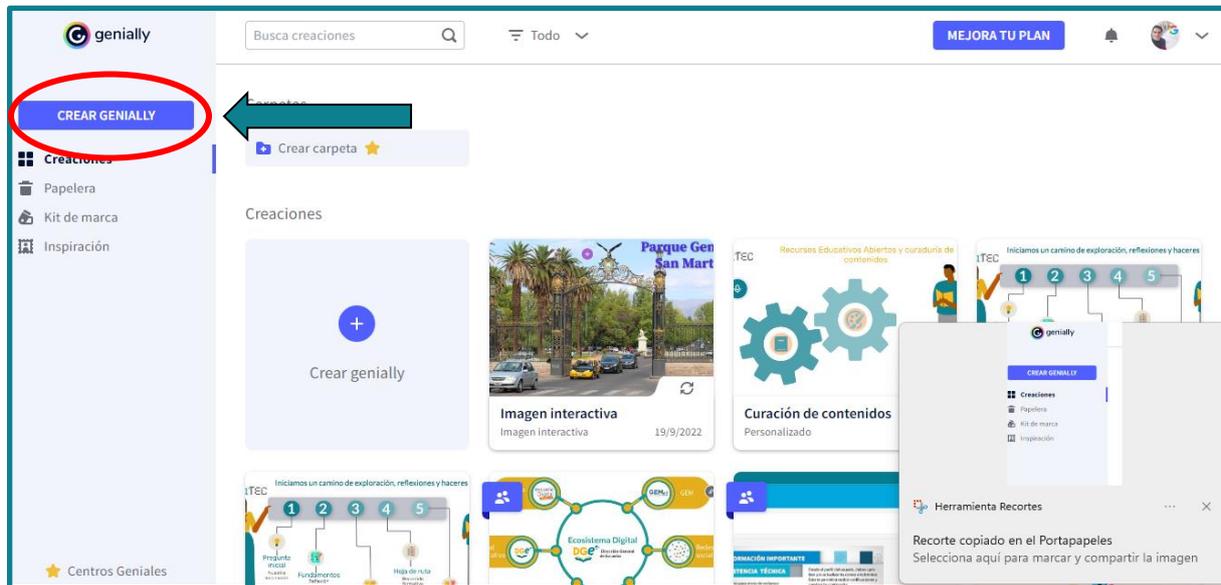


## Genially - Crear una imagen interactiva



### ¿Cómo crear una imagen interactiva con Genially?

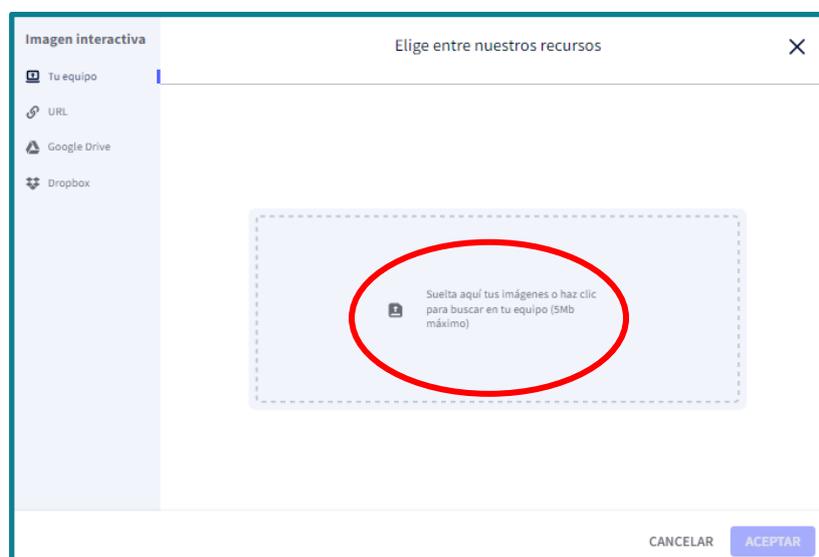
Para crear una imagen interactiva, el primer paso será presionar sobre el botón “Crear Genially”, y seleccionar “Imagen interactiva”, tal cual muestran las siguientes imágenes:



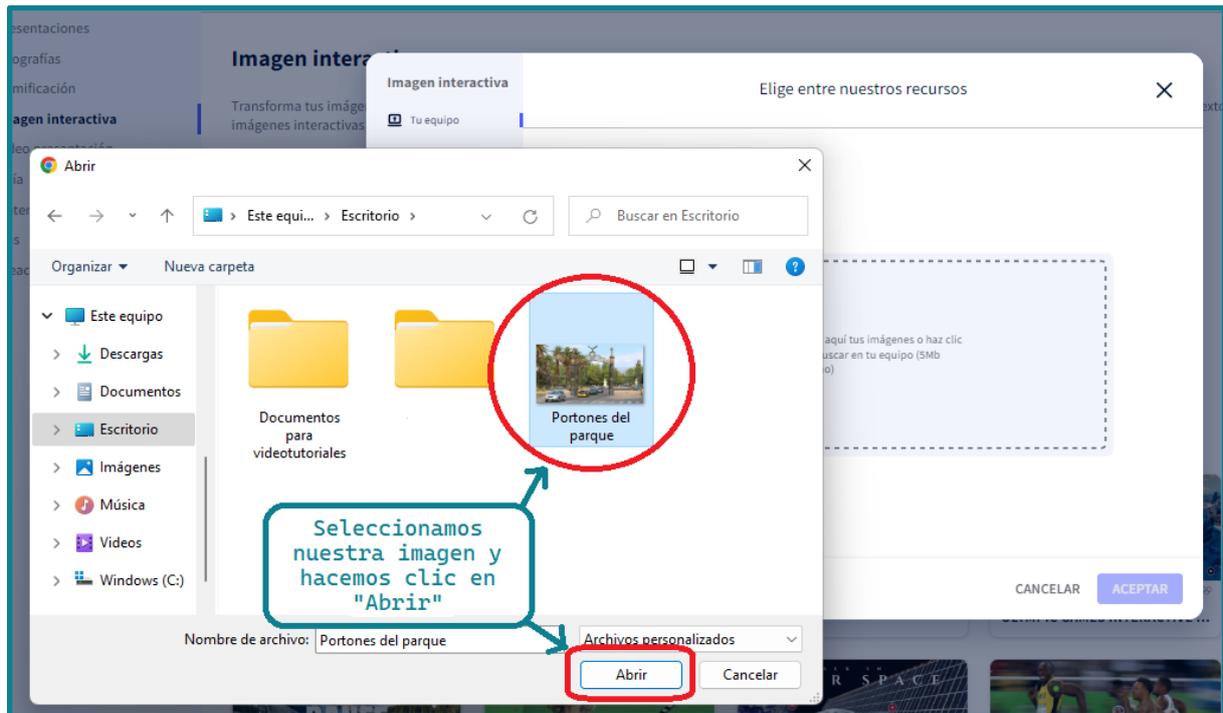
Una vez que ingresamos a “imagen interactiva”, nos aparecerá “Crear imagen interactiva”, opción que nos permitirá crear un diseño desde cero, es decir, sobre un diseño en blanco sin ningún elemento prediseñado; o la opción de elegir entre cada una de las plantillas prediseñadas que nos ofrece Genially. Además, podemos visualizar un pequeño tutorial donde nos explica el paso a paso para crear este tipo de proyecto. Partiremos desde un diseño en blanco, haciendo clic en “Crear imagen interactiva”



Inmediatamente, debemos subir nuestra imagen desde algún repositorio en la nube, como Google Drive, Dropbox o simplemente desde nuestra computadora:

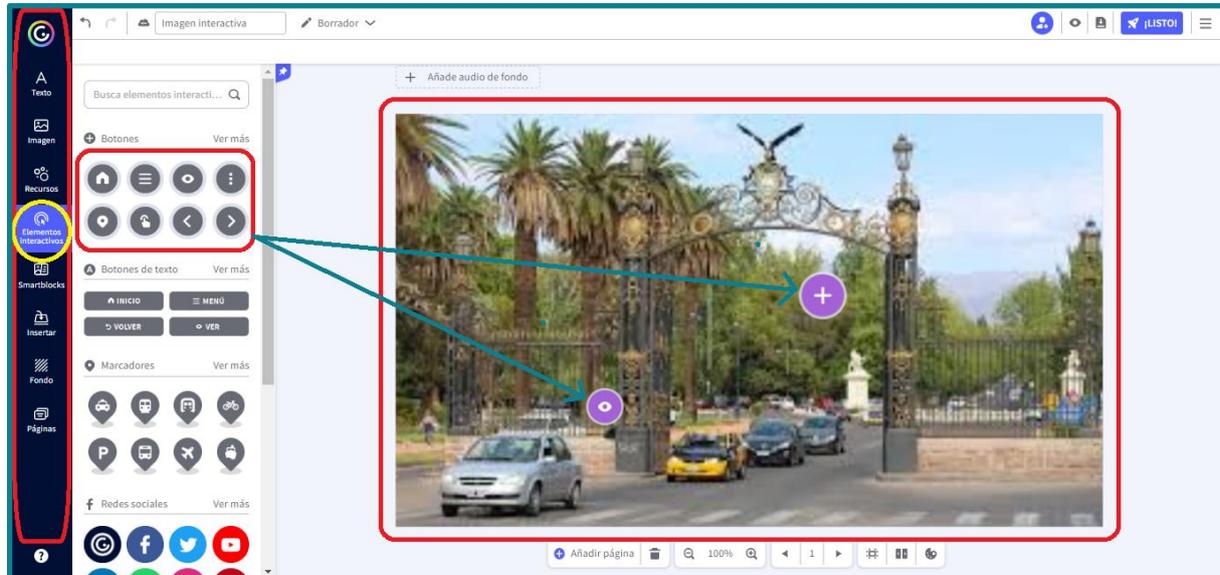


# FORMACIÓN EN HABILIDADES DIGITALES APLICADAS PARA LA INTEGRACIÓN DE LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE



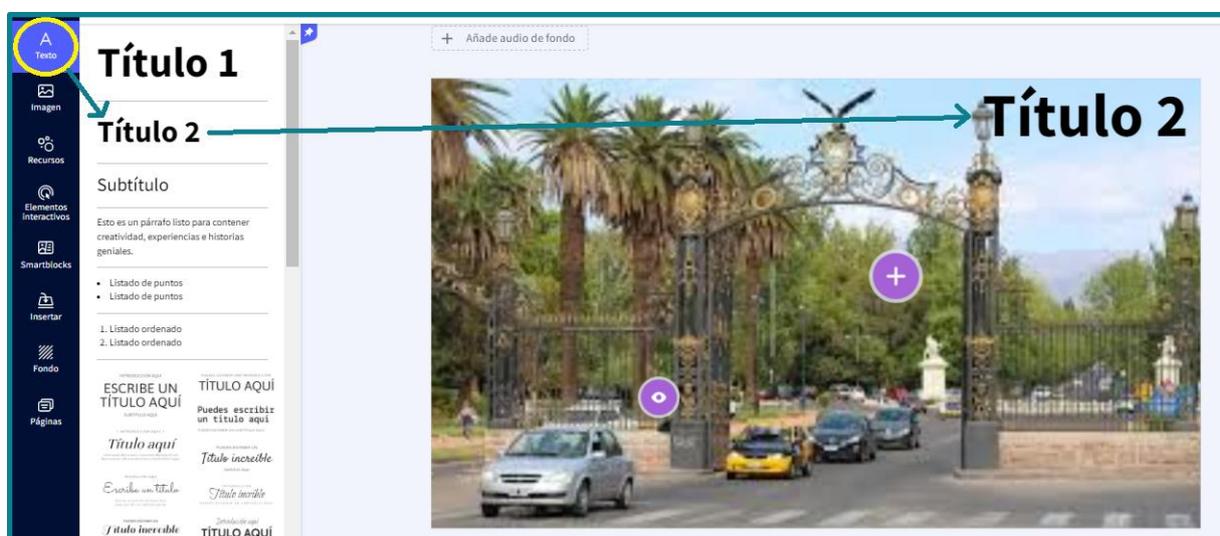
# FORMACIÓN EN HABILIDADES DIGITALES APLICADAS PARA LA INTEGRACIÓN DE LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE

Una vez cargada nuestra imagen, es muy importante tener en cuenta los **paneles laterales**, en el cual cada uno de ellos al hacer clic nos van a desplegar diferentes opciones para agregar a nuestra producción, como texto, imágenes adicionales, iconografía, elementos interactivos (botones), gráficos y/o archivos multimedia.



## Agregar texto a la imagen interactiva

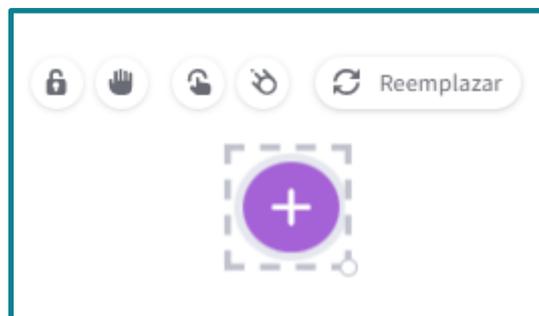
Para agregar texto a nuestro proyecto, tenemos dos opciones, hacer clic sobre uno de los títulos elegidos o arrastrarlo hacia el panel principal o área de trabajo. Una vez colocado el texto, podemos moverlo a la posición que deseamos y editar el tipo de fuente, tamaño, color, etc.





### Recursos Interactividad y Animación:

Sobre cada elemento u objeto insertado sobre el área de trabajo, podemos realizar animaciones y establecer alguna interactividad sobre el mismo. Al hacer clic sobre un elemento, se despliegan cinco opciones donde podemos realizar distintas acciones:



**Bloquear:** permite bloquear el elemento u objeto insertado sobre el área de trabajo, con el fin de evitar cambios por error sobre el mismo.



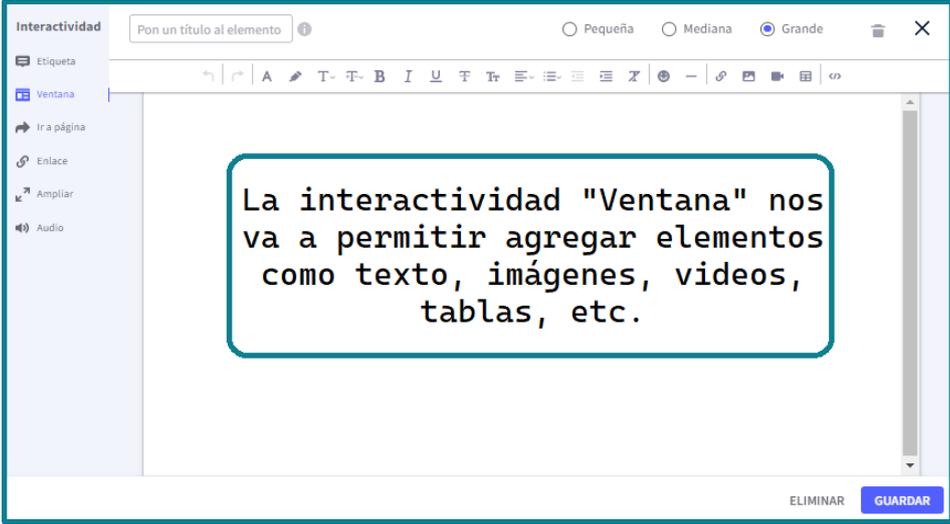
**Arrastrar:** nos da la posibilidad de generar el objeto “arrastrable”, es decir, que el usuario pueda mover el elemento durante la reproducción de la presentación de Genially.



**Interactividad:** ofrece la posibilidad de insertar alguna de las interactividades disponibles al objeto, las cuales son:

### Añade interactividad

 <b>ETIQUETA</b>	 <b>VENTANA</b>	 <b>IR A PÁGINA</b>
Aparece una etiqueta con poco contenido al pasar el ratón.	Abre una modal con texto, imagen, vídeo u otro contenido.	Salta a otra página del genially.
 <b>ENLACE</b>	 <b>AMPLIAR</b> <span style="background-color: black; color: white; padding: 2px;">new</span>	 <b>AUDIO</b> <span style="background-color: black; color: white; padding: 2px;">new</span>
Abre una página web.	Aumenta la imagen a pantalla completa.	Reproduce una grabación de voz, música o sonido.



Ejemplo de Interactividad "Ventana", disponible en el videotutorial de [YouTube](#)

# FORMACIÓN EN HABILIDADES DIGITALES APLICADAS PARA LA INTEGRACIÓN DE LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE

Interactividad Portones del parque

Pequeña Mediana Grande

Etiqueta

Ventana

Ir a página

Enlace

Ampliar

Audio

La historia de los Portones del Parque es muy especial. Dos Portones ocuparon el ingreso al Parque mendocino: los Portones de Vassena y los Portones fabricados en Glasgow y comprados en París.

En el siguiente ejemplo, podemos ver que se ha insertado texto e imagen a la interactividad "ventana"

ELIMINAR GUARDAR

+ Añade audio de fondo

Ventana Reemplazar

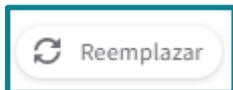
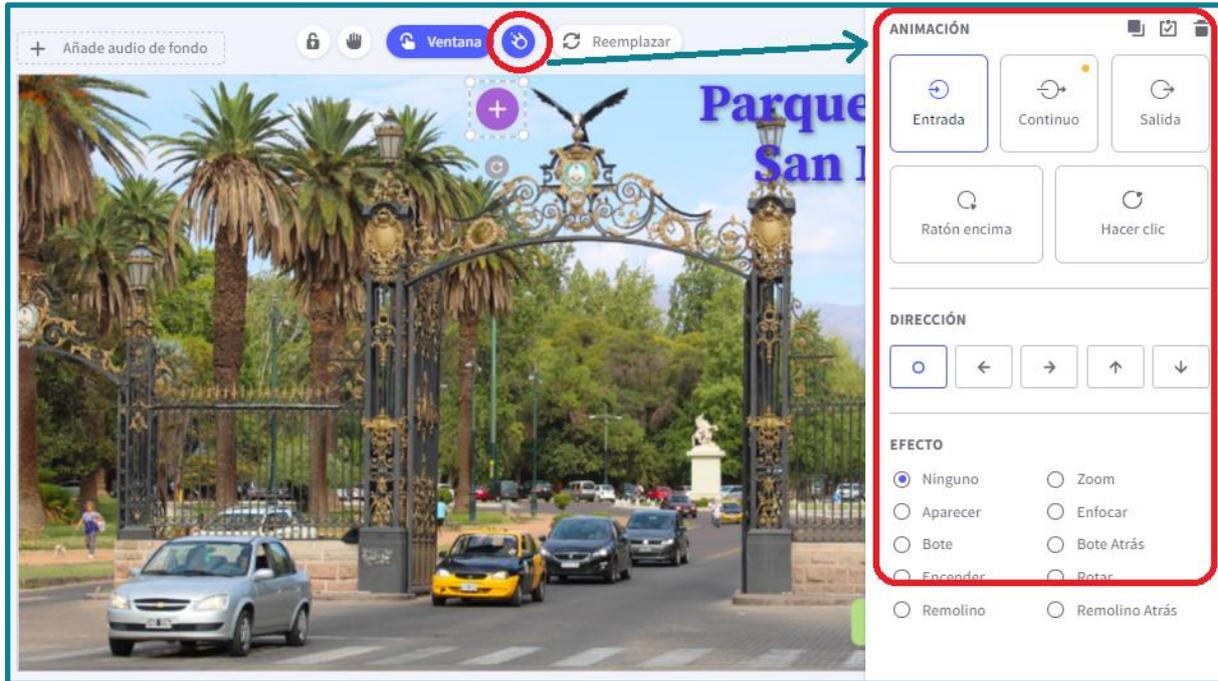
Parque General San Martín

Una vez que guardamos cambios, veremos que al hacer clic sobre el objeto, nos indica que ya cuenta con una interactividad, en este caso, "Ventana", y además, con una animación en el mismo.

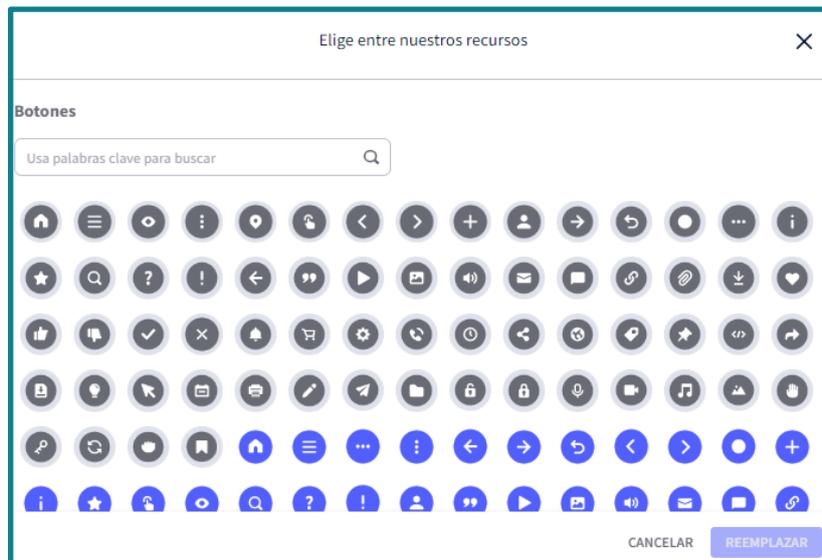
+ INFO



**Animación:** al hacer clic, nos despliega un panel lateral derecho, donde aparecen posibles animaciones que se pueden insertar en el objeto.



**Reemplazar:** opción que nos permite reemplazar el objeto seleccionado, por una lista de recursos disponibles que se encuentran en el repositorio de Genially.



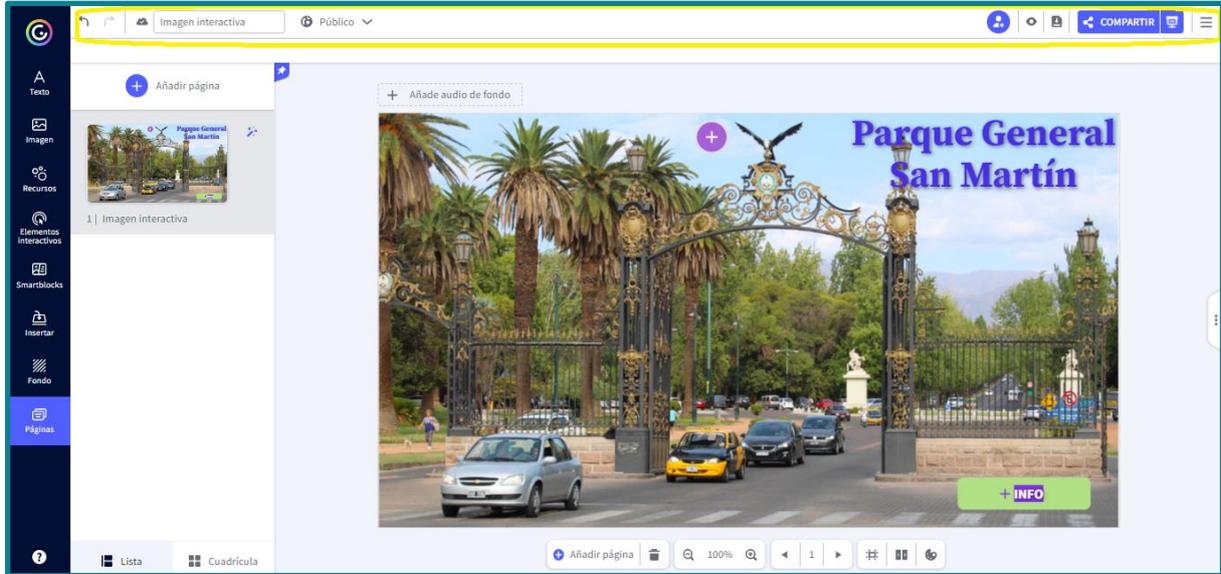
Repositorio de botones disponibles en Genially

# FORMACIÓN EN HABILIDADES DIGITALES APLICADAS PARA LA INTEGRACIÓN DE LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA Y DE APRENDIZAJE



## Panel superior de Genially:

En el panel superior, encontraremos las siguientes opciones:



1 Agregar colaboradores	2 Previsualizar	3 Descargar	4 Compartir	5 Presentar	6 Opciones adicionales
Permite agregar colaboradores al proyecto, estableciendo permisos de edición sobre el mismo.	Opción para generar una vista previa del diseño, con la posibilidad de interactuar con los objetos y/o animaciones.	Esta opción se encuentra disponible en versiones educativas y/o profesionales	Se podrá publicar y compartir el enlace del genially, insertarlo en un aula virtual o web, vía mail, redes sociales o a través de plataformas como Google Classroom.	Nos permite presentar nuestra producción en una nueva ventana del navegador, en pantalla completa.	Podemos realizar ajustes adicionales, como opciones de visualización, privacidad, acceder a tutoriales de Genially, a la sección ayuda, entre otros.





Vista de una imagen interactiva en modo “Presentación”



1 Deshacer - Rehacer	2 Sincronización	3 Nombre del diseño	4 Opciones de privacidad
Estos botones nos permiten deshacer o rehacer nuestras últimas acciones.	Desde aquí, podremos únicamente visualizar si los cambios han sido guardados en la nube.	Este cuadro de texto nos permite cambiar el título al archivo de Genially.	Nos da la opción de cambiar la privacidad de nuestro trabajo, marcándolo como “privado”, “público” o “borrador”



#### Aspectos finales a considerar:

Es muy importante destacar que habitualmente este software realiza actualizaciones en su sitio web, por lo que los principales accesos y funciones que hemos visualizado en este tutorial, pueden variar en algunos aspectos con el transcurso del tiempo.

El presente material ha sido elaborado a partir del videotutorial disponible en el canal de YouTube de la Dirección General de Escuelas desde el siguiente link:  
<https://youtu.be/MHKrzYiw5q8>

